

Lampiran 3 Pertanyaan Kuisisioner

Pertanyaan pada kuisisioner harus berdasarkan indikator x dan y (). Indikator x dan y ditentukan berdasarkan judul penelitian(). Judul penelitian ini adalah “Pengembang Aplikasi Alat Bantu Belajar Shalat Wajib dan Sunnah Untuk Anak - Anak Berbasis Android”, penulis menjadikan pengembangan aplikasi sebagai indikator x dan alat bantu belajar shalat wajib dan sunnah sebagai indikator y.

Pada indikator x, yaitu pengembangan pada aplikasi terkait pada konten aplikasi, teknologi aplikasi, dasar penelitian, tampilan pada aplikasi berupa warna tema atau warna dasar aplikasi, komponen pada aplikasi dan struktur navigasi. Sedangkan pada indikator y berkaitan pada dari alat bantu belajar yang dapat dikelompokan berdasarkan jenisnya (Sardiman, 2007) yaitu, media visual, media audio, media audiovisual diam, dan media audiovisual bergerak. Maka dari indikator diatas dapat disimpulkan dengan pernyataan yang akan dijadikan pernyataan pada kuisisioner yang ada pada tabel berikut

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban						
		STSS	STS	TS	KS	S	SS	SSS
1	Dengan media visual (gambar), konten mengenai gerakan dan bacaan shalat pada kurikulum 2013 akan tersampaikan dengan baik							

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban						
		STSS	STS	TS	KS	S	SS	SSS
3	Dengan media visualaudio (video), konten mengenai gerakan dan bacaan shalat pada kurikulum 2013 akan tersampaikan dengan baik							
4	Dengan media audiovisual diam (animasi bergerak tanpa suara), konten mengenai gerakan shalat pada kurikulum 2013 akan tersampaikan dengan baik							
5	Dengan ditambahkan bahasa latin (cara baca tulisan arab) dari tulisan arab, maka konten bacaan shalat pada kurikulum 2013 akan tersampaikan dengan baik.							

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban						
		STSS	STS	TS	KS	S	SS	SSS
7	Warna ungu direkomendasikan untuk aplikasi edukasi dengan tujuan meningkatkan konsentrasi pada anak.							
8	Warna biru direkomendasikan untuk aplikasi edukasi dengan tujuan meningkatkan konsentrasi pada anak.							
9	Warna hijau direkomendasikan untuk aplikasi edukasi dengan tujuan meningkatkan konsentrasi pada anak.							

No	Pernyataan	Pilihan Jawaban						
		STSS	STS	TS	KS	S	SS	SSS
10	Struktur navigasi dibuat berdasarkan tujuan dari aplikasi, yaitu membantu anak dalam belajar gerakan dan bacaan shalat							
11	Button atau tombol, digunakan karena cukup mewakili dalam perpindahan konten dengan konten lainnya.							